

STUDENT PUBLISHING
PROGRAM FOR

FORTNITE



BY
**widow
games**

PITCH TEMPLATE

EQUIPO

Breve descripción del /los integrantes del equipo.

Incluir info sobre la carrera universitaria a la que pertenecen y universidad/ institución.

Indicar que rol cumple cada integrante. Las fotos no son obligatorias, pero son un plus

Designar a una persona como responsable del equipo, quién será el contacto primario de WG, y además firmará el contrato en representación de todos los integrantes.



IMAGEN DE PORTADA

Título del juego

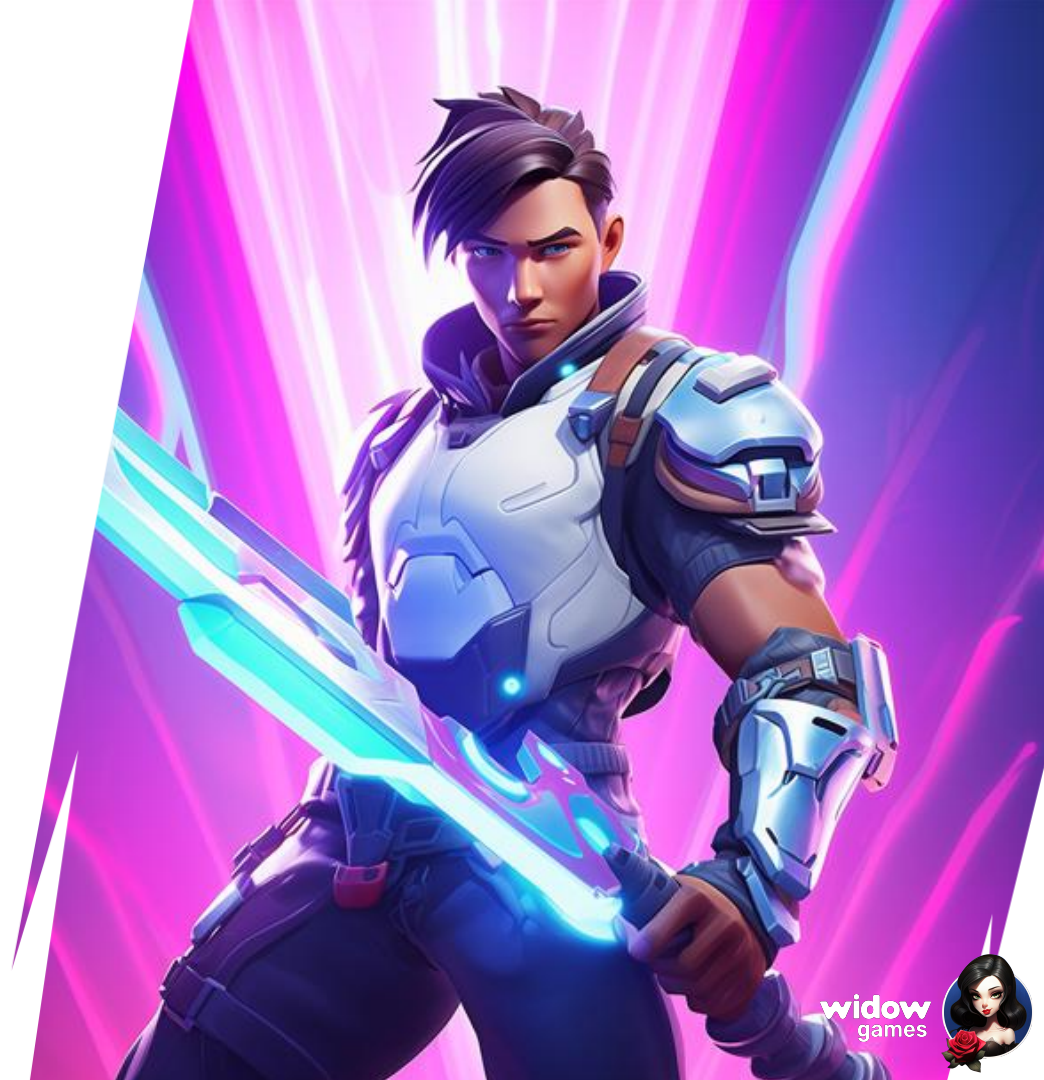


OVERVIEW

En este Slide debe colocarse una sinópsis de concepto del juego, normalmente no más larga que una oración. Esta oración debe representar de manera atractiva a nuestro juego, mientras comunicamos información acerca del mismo. Idealmente, debe generar intriga/interés a quien lee/escucha, con el objetivo de conocer más acerca del mismo.

Key Features

Características que consideres que son un diferencial en tu mapa.
No deberían ser más de 3.



CORE LOOP

ACCIÓN

RECOMPENSA

EXPANSIÓN



GAMEPLAY

(Opcional)



Describir el gameplay del mapa a alto nivel



MECÁNICAS

¿Cuáles son las **mecánicas principales** del juego?

Es recomendable acompañar con imágenes las descripciones.



MECÁNICAS DE RETENCIÓN (opcional)

¿Cuál es/son la/s mecánica/s que
retiene/n a los jugadores?



JUEGOS / MAPAS DE REFERENCIA (Opcional)

“Estas son los mapas o juegos que tuve/tuvimos de referencia, por las siguientes razones:”



Juego 1
Razones
Inspiración



Juego 2
Razones
Inspiración



Juego 3
Razones
Inspiración



REFERENCIAS ARTISTICAS



Definir la **estética visual**, el arte del juego, cuál es el estilo que se quiere lograr, si va a haber algún shader particular, etc.

Acompañar con imágenes de referencia.



DEMO JUGABLE

(opcional)

Link al demo

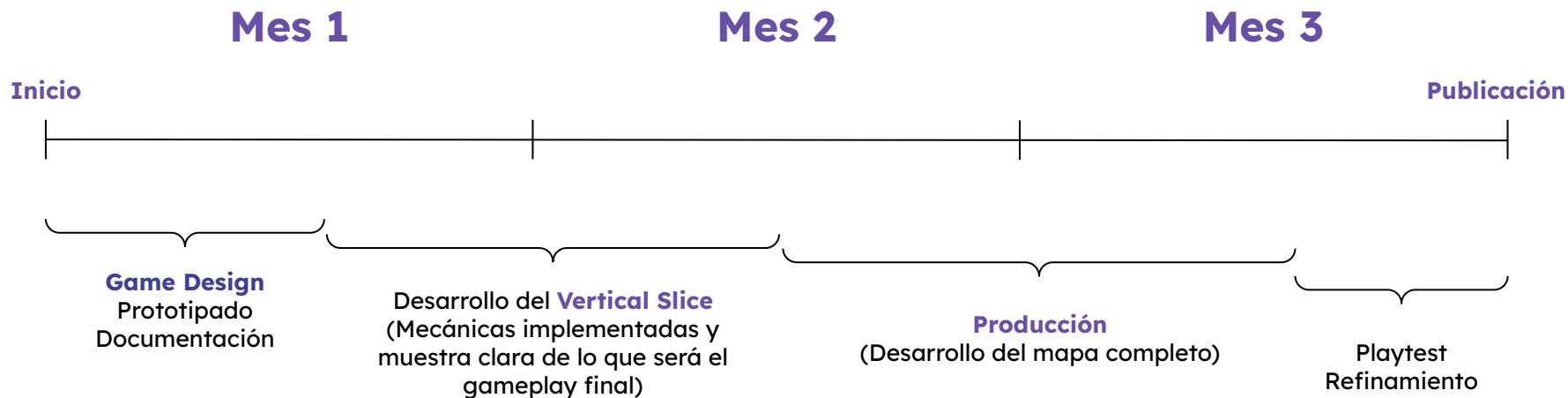
widow
games



ESTIMACIÓN TIEMPO DE DESARROLLO

Indicar tiempo aproximado que tomaría completar el desarrollo del mapa

Ejemplo:



PÚBLICO OBJETIVO

- ¿Cuál es el **público objetivo** de su mapa?
- ¿**Qué otros juegos** juegan estas personas?
- ¿Cuáles son los **intereses** de su público objetivo?



DATOS DE CONTACTO

- **Nombre**
- **Mail**
- **Teléfono**
- **Redes**

